

فئة الناشئين Rubric موسم 2023-2024

دليل تسجيل النقاط لتخصيص النقاط لكل عنصر:

1 - ليس هناك بعد 2 - الوصول إلى هناك 3 - متوسط 4 - جيد 5 - مذهل

100 كلمة مشكلة / وصف المشروع	
	وصف مقنع لمشروع من 100 كلمة يوضح المشكلة والحل بوضوح
	درجة وصف المشروع

فيديو الملعب	
	يوضح المشكلة بوضوح ويوضح سبب أهمية المشكلة للفريق والمجتمع
	يشرح كيف بحث الفريق في المشكلة وكيف ترتبط بأهداف الأمم المتحدة للتنمية المستدامة
	يقنع المشاهد بأن التطبيق أو حل الذكاء الاصطناعي يحل المشكلة للمستخدمين
	يشرح سبب كون التكنولوجيا المحددة (النموذج الأولي للذكاء الاصطناعي أو تطبيق الهاتف المحمول) هي أفضل أداة لحل المشكلة وكيف أنها حل أفضل مقارنة بما هو موجود بالفعل
	يشرح كيف سيتأكد الفريق من أن الحل سيكون له تأثير إيجابي فقط على المستخدمين المباشرين أو غير المباشرين والكوكب
	مجموع نقاط الفيديو في الملعب

نقاط لواحدة من فئات الفيديو الفنية التالية: تطبيق الهاتف المحمول أو نموذج أولي للذكاء الاصطناعي

فيديو تقني

الخيار 1: تسجيل فيديو تقني لتقديم تطبيقات الأجهزة المحمولة فقط

	يعرض التطبيق الذي قاموا بإنشائه والأجزاء التي تعمل بنجاح حتى الآن
	يشرح كيف تم اختبار التطبيق مع المستخدمين ، وما التعليقات التي تم تقديمها وكيف أثرت على ميزات التطبيق
	يشرح ما هو الترميز الذي قاموا به لـ 1-2 أجزاء مهمة من التطبيق (وليس شاشة تسجيل الدخول)
	يُظهر ما لا يعمل حتى الآن و / أو يشارك ميزات التطبيق المستقبلية

الخيار 2: تسجيل الفيديو الفني لتقديم نموذج أولي للذكاء الاصطناعي فقط

	يعرض نموذج الذكاء الاصطناعي الذي قاموا ببنائه وتدريبه ، بما في ذلك شرح البيانات التي قاموا بتجميعها وتدريب النموذج باستخدامها
	يشرح كيف تم اختبار النموذج الأولي مع المستخدمين ، وما التعليقات التي تم تقديمها وكيف أثرت على ميزات النموذج الأولي
	يُظهر الاختراع الذي بنوه أو وضعوا نموذجًا له ، ويشرح كيف قاموا ببنائه ، ويوضح الأجزاء التي تعمل
	يُظهر ما لا يعمل حتى الآن و / أو يشارك ميزات النموذج الأولي المستقبلية
	مجموع نقاط الفيديو الفنية

خطة اعتماد المستخدم (تحميل المستند من النموذج)

	يوضح عدد المستخدمين الذين اختبروا بالفعل التطبيق أو الاختراع ، والتعليقات المقدمة
	يشرح كيف سيحصل الفريق على مستخدمين جدد لاستخدام تطبيقهم أو اختراعهم في عامه الأول
	إجمالي مجموع انتقال المستخدم

رحلة تعلم (200 Technovation كلمة و 2-6 صور)

	يشارك ما تعلمه الفريق من خلال مجموعة من الكلمات والصور (مثل لقطات الشاشة والنماذج الأولية). المصادر التقنية المستخدمة / المعاد خلطها ؛ إذا لم يكن هناك شيء ، يشارك المورد التقني المفضل.
	يصف كيف تغلب الفريق على التحديات الفنية أو غير الفنية
	مجموع نقاط رحلة التعلم

نتيجة	مجموع النقاط
	وصف المشروع مجموع النقاط
	مجموع النقاط في عرض الفيديو
	مجموع نقاط الفيديو الفنية
	النتيجة الإجمالية لخطة اعتماد المستخدم
	مجموع النقاط في رحلة التعلم
	مجموع النقاط