

जूनियर डिवीज़न रुब्रिक 2022 - 2023 सीज़न

प्रति आइटम पॉइंट असाइनमेंट के लिए स्कोरिंग गाइड:

1 - अभी तक नहीं है 2 - वहां पहुंचना 3 - अच्छा 4 - प्रभावशाली 5 - अद्भुत

100 शब्द समस्या/प्रोजेक्ट विवरण

परियोजना विवरण स्कोर

पिच वीडियो

समस्या को स्पष्ट रूप से बताता है और दिखाता है कि टीम और समुदाय के लिए समस्या क्यों महत्वपूर्ण है	
बताते हैं कि टीम ने समस्या के बारे में क्या शोध किया और यह संयुक्त राष्ट्र के सतत विकास लक्ष्यों से कैसे संबंधित है	
दर्शकों को आश्चस्त करता है कि ऐप या एआई समाधान उपयोगकर्ताओं के लिए समस्या का समाधान करता है	
बताता है कि चयनित तकनीक (एआई प्रोटोटाइप या मोबाइल ऐप) समस्या को हल करने के लिए सबसे अच्छा उपकरण क्यों है	
दिखाता है कि पहले से मौजूद समाधान की तुलना में यह कैसे एक बेहतर समाधान है	
बताते हैं कि टीम कैसे सुनिश्चित करेगी कि समाधान का प्रत्यक्ष या अप्रत्यक्ष उपयोगकर्ताओं और ग्रह पर केवल सकारात्मक प्रभाव पड़ेगा	
समस्या और समाधान पर उपयोगकर्ता प्रतिक्रिया की व्याख्या करता है और दिखाता है कि प्रतिक्रिया के आधार पर उन्होंने कैसे परिवर्तन किए	
परियोजना के लिए भविष्य के लक्ष्यों और योजनाओं की व्याख्या करता है	

कुल पिच वीडियो स्कोर

निम्नलिखित तकनीकी वीडियो श्रेणियों में से 1 के लिए स्कोर: मोबाइल ऐप या एआई प्रोटोटाइप

तकनीकी वीडियो

विकल्प 1: मोबाइल ऐप सबमिशन टेक्निकल वीडियो स्कोरिंग

दिखाता है कि उन्होंने कौन सा ऐप बनाया है और अब तक कौन से हिस्से सफलतापूर्वक काम करते हैं

बताते हैं कि उन्होंने अपने ऐप के 1-2 महत्वपूर्ण हिस्सों के लिए क्या कोडिंग की (लॉगिन स्क्रीन नहीं)

दिखाता है कि अभी तक क्या काम नहीं कर रहा है और/या भविष्य की ऐप सुविधाओं को साझा करता है

विकल्प 2: एआई प्रोटोटाइप सबमिशन केवल तकनीकी वीडियो स्कोरिंग

दिखाता है कि उन्होंने किस एआई मॉडल का निर्माण और प्रशिक्षण किया है, जिसमें यह बताना शामिल है कि उन्होंने किस डेटा को इकट्ठा किया और मॉडल को प्रशिक्षित किया

दिखाता है कि उन्होंने कौन सा आविष्कार बनाया या प्रोटोटाइप किया, यह बताते हुए कि उन्होंने इसे कैसे बनाया, और काम करने वाले हिस्सों को दिखाएं

दिखाता है कि अभी तक क्या काम नहीं करता है और/या भविष्य की प्रोटोटाइप सुविधाओं को साझा करता है

कुल तकनीकी वीडियो स्कोर

उपयोगकर्ता अंगीकरण योजना (टेम्प्लेट से दस्तावेज़ अपलोड)

दिखाता है कि कितने उपयोगकर्ताओं ने पहले ही ऐप या आविष्कार का परीक्षण कर लिया है, और प्रतिक्रिया प्रदान की है

बताते हैं कि कैसे टीम अपने पहले साल में अपने ऐप या आविष्कार का उपयोग करने के लिए नए उपयोगकर्ताओं को प्राप्त करेगी

कुल उपयोगकर्ता गोद लेने का स्कोर

टेक्नोवेशन लर्निंग जर्नी (200 शब्द और 2-6 चित्र)

शब्दों और चित्रों के संयोजन (जैसे स्क्रीनशॉट, प्रोटोटाइप) के माध्यम से टीम ने जो कुछ सीखा उसे साझा करता है। प्रयुक्त/रीमिक्स किए गए तकनीकी स्रोतों को साझा करता है; यदि कोई नहीं, पसंदीदा तकनीकी संसाधन साझा करता है।

वर्णन करता है कि कैसे टीम ने तकनीकी या गैर तकनीकी चुनौतियों का सामना किया

कुल सीखने की यात्रा स्कोर

कुल स्कोर	स्कोर
परियोजना विवरण कुल स्कोर	
पिच वीडियो कुल स्कोर	
तकनीकी वीडियो कुल स्कोर	
उपयोगकर्ता अंगीकरण योजना का कुल स्कोर	
सीखने की यात्रा कुल स्कोर	
कुल स्कोर	